Tipos de software

* [Software de sistema](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_sistema): Su objetivo es desvincular adecuadamente al usuario y al programador de los detalles de la computadora en particular que se use, aislándolo especialmente del procesamiento referido a las características internas de: memoria, discos, puertos y dispositivos de comunicaciones, impresoras, pantallas, teclados, etc. El software de sistema le procura al usuario y programador adecuadas interfaces de alto nivel, herramientas y utilidades de apoyo que permiten su mantenimiento. Incluye entre otros:
	+ [Sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo)

 Si bien se encuentran múltiples sistemas operativos algunos sencillos y otros de mayor complejidad y con mayor funcionalidad, sus componentes básicos son comunes a todos ellos. Una clasificación entre sistemas operativos la encontramos entre los que permiten trabajar a un solo usuario por vez y los que permiten la concurrencia de más de un [[1]](http://es.wikipedia.org/wiki/Usuario_%28computaci%C3%B3n%29%29).

* + [Controladores de dispositivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Controlador_de_dispositivo)
	+ [Herramientas de diagnóstico](http://es.wikipedia.org/wiki/Herramienta_de_diagn%C3%B3stico)
	+ Herramientas de Corrección y Optimización
	+ [Servidores](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_inform%C3%A1tico)
	+ [Utilidades](http://es.wikipedia.org/wiki/Utilidad_%28inform%C3%A1tica%29)
* [Software de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_programaci%C3%B3n): Es el conjunto de herramientas que permiten al [programador](http://es.wikipedia.org/wiki/Programador) desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y [lenguajes de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n), de una manera práctica. Incluye entre otros:
	+ [Editores de texto](http://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto)
	+ [Compiladores](http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador) : El [Proceso (informática)](http://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_%28inform%C3%A1tica%29) de transformación del [Programa](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa) fuente al objeto de denomina compilación y es realizado por la [Máquina](http://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina) mediante la ejecución de un programa [Compilador](http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador)
	+ [Intérpretes](http://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_inform%C3%A1tico)
	+ [Enlazadores](http://es.wikipedia.org/wiki/Enlazador)
	+ [Depuradores](http://es.wikipedia.org/wiki/Depurador)
	+ Entornos de Desarrollo Integrados ([IDE](http://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_desarrollo_integrado)): Agrupan las anteriores herramientas, usualmente en un entorno visual, de forma tal que el programador no necesite introducir múltiples [comandos](http://es.wikipedia.org/wiki/Comando_%28inform%C3%A1tica%29) para compilar, interpretar, depurar, etc. Habitualmente cuentan con una avanzada [interfaz gráfica de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) ([GUI](http://es.wikipedia.org/wiki/GUI)).

Los Lenguajes de [Aplicación informática](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) son lenguajes intermedios entre los seres humanos y los lenguajes de las máquinas. El lenguaje de la máquina emplea [códigos numéricos] para representar las operaciones básicas de la computadora (son patrones de bits con ceros y unos), los lenguajes de programación son las estructuras de instrucciones interpretadas y traducidas a lenguaje de máquina, que es el que puede interpretar el [Unidad central de procesamiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_central_de_procesamiento).

* [Software de aplicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_aplicaci%C3%B3n): Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. Incluye entre otros:
	+ Aplicaciones para [Control de sistemas](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_control) y [automatización](http://es.wikipedia.org/wiki/Automatizaci%C3%B3n) [industrial](http://es.wikipedia.org/wiki/Industria)
	+ [Aplicaciones ofimáticas](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_ofim%C3%A1tica)
	+ [Software educativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_educativo)
	+ [Software empresarial](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_empresarial)
	+ [Bases de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Bases_de_datos)
	+ [Telecomunicaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Telecomunicaciones) (p.ej. Internet y toda su estructura lógica)
	+ [Videojuegos](http://es.wikipedia.org/wiki/Videojuegos)
	+ [Software médico](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_m%C3%A9dico)
	+ Software de [Cálculo Numérico](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1lculo_Num%C3%A9rico) y simbólico.
	+ Software de [Diseño Asistido](http://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_asistido_por_computador) (CAD)
	+ Software de Control Numérico ([CAM](http://es.wikipedia.org/wiki/Fabricaci%C3%B3n_asistida_por_computadora))

**Administradores de base de datos** son aplicaciones que permiten el manejo, la agrupación y la clasificación de datos; por ejemplo la información relativa a los clientes de una empresa, la de los alumnos de una institución educativa o de los empleados de una compañía, etc. Esta información se almacena en los llamados registros, de manera que los administradores de base de datos permiten la consulta, actualización, despliegue en pantalla e impresión de registros.

**Hojas de cálculo** son programas utilizados inicialmente por los contadores y administradores, pues resultan muy prácticos para la elaboración y modificación de presupuestos, balances y reportes contables.

**Procesadores de texto** son programas de aplicación para la creación y modificación de textos. Permiten el cambio de letra, la configuración de los márgenes, el espacio interlineas, subrayado, inserción de gráficos, etc.

**Procesadores multimedia** al principio correspondían a la versión digital de las diapositivas que al proyectarse apoyaban la exposición de un tema, pero con el tiempo han evolucionado de manera tal que no solo permiten presentar imágenes sino, además, reproducir sonidos e incluso videos (de ahí el nombre multimedia).

**Aplicaciones para gráficos** facilitan la edición y creación de imágenes, dibujos o representaciones graficas, las cuales pueden utilizarse para ilustrar cualquier tipo de documento, impreso o digital.